



CURSO NEUROPLAY

AULA 1

SEJA BEM-VINDO!



Conteúdo programático

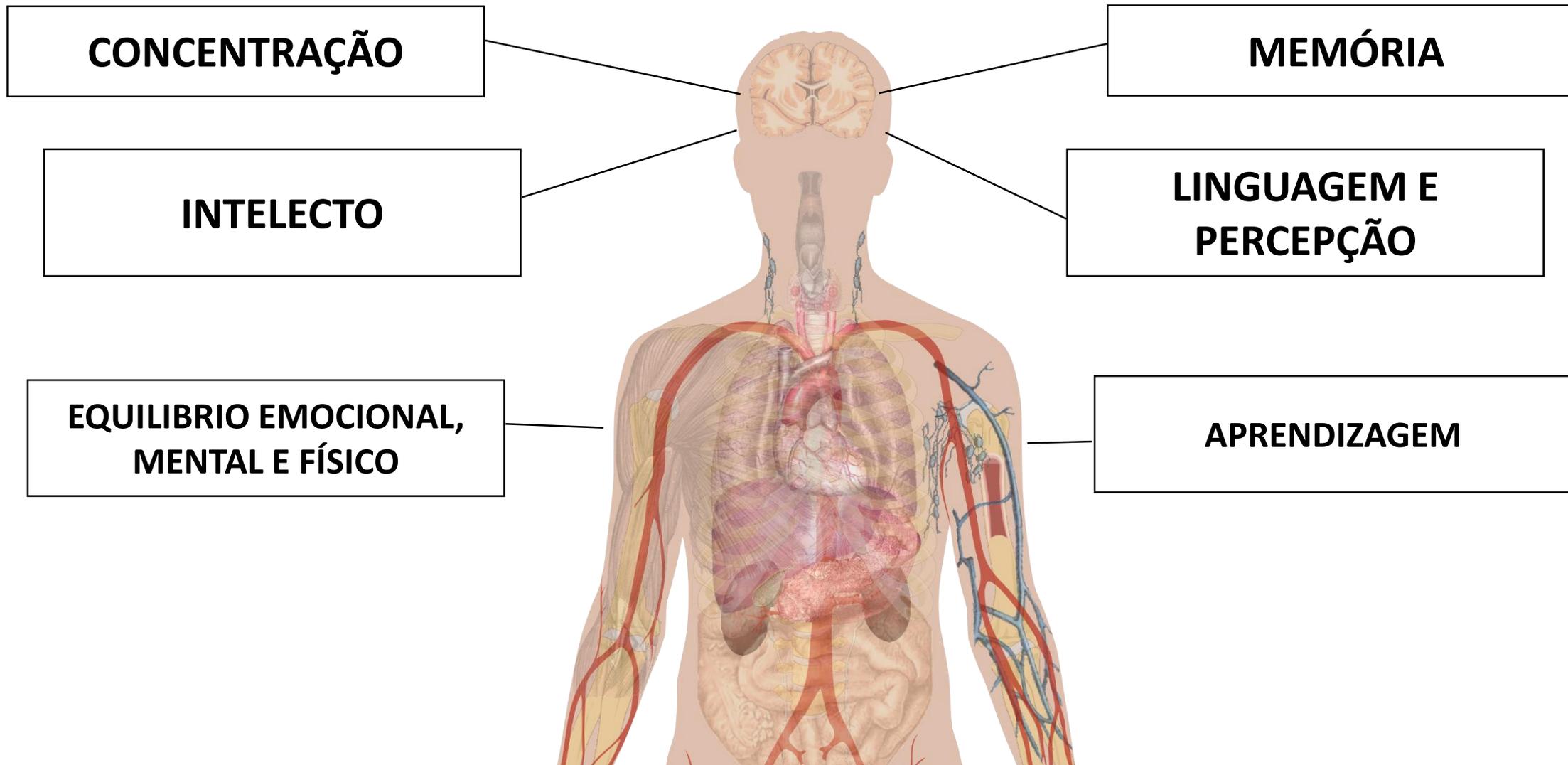


Aula 1:

1. Sistema neuroplay
2. Inteligência Artificial
3. Cadastro,
4. Colocação dos sensores
5. Neurogame/ Neurovídeo/ Treinamento com imagem e música.
6. Escaneamento neurofisiológico.



INTRODUÇÃO AO NEUROPLAY:



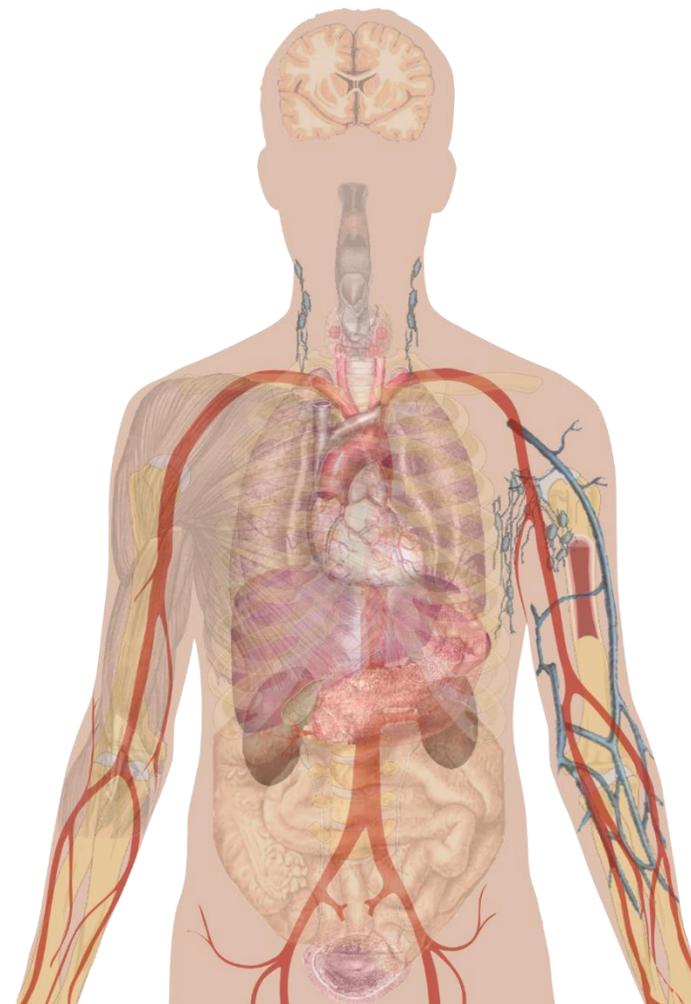


INTRODUÇÃO AO NEUROPLAY:



PRINCIPAIS INDICAÇÕES:

- Trabalhar a performance
- Transtornos de Ansiedade, do humor, distúrbios cardiovasculares, auxiliar nos transtornos metabólicos, digestivos, imunológicos e endócrinos, distúrbios do sono.
- Análise funcional do Sistema nervoso e cognitivo.
- Treinamento funcional do sistema nervoso para neurometria.
- Distúrbios de aprendizagem, desempenho educacional e esportivo, performance pessoal e distúrbios Cognitivos.
- Idade: à partir de 6 anos.





INTRODUÇÃO AO NEUROPLAY:



TELA DE CADASTRO

Menu Cerebral NEUROPLAY® Versão 1.0 da 2020 (alpha)

Cadastro - Ficha Clínica e Anamnese

CADASTRO E CONSULTA DO CLIENTE

Código: Profissional da Saúde: CADASTRAR Queixa Principal:

Nome: Idade: Sexo: Altura: Peso:

Endereço:

Cidade: Bairro: UF: Cep:

Email: Telefone: Celular:

Nome do Responsável: CPF: RG:

LOCALIZAR TREINAMENTOS E ANÁLISES

ANAMNESE

| Histórico do Cliente | Alimentação / Suplementação | Medicamento | Diagnóstico |
|----------------------|-----------------------------|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

Controles

INCLUIR NOVO CADASTRO CONSULTAR CLIENTE EXCLUIR CLIENTE CONFIRMAR GRAVAÇÃO CANCELAR GRAVAÇÃO SAIR

Compatibilidade Neurofisiológica

ESTÍMULO ADRENAL

DESEMPENHO COGNITIVO

ENGAJAMENTO EMOCIONAL

DESEMPENHO CEREB COMPUTADORIZAD By Neurometria

Módulos de treinamento

Cadastro - Ficha Clínica e Anamnese

MÓDULO DE TREINAMENTO CEREBRAL

VOLTA R

1º Passo: SELECIONE UM MÓDULO

Treinamento Cerebral Desenvolvido por Cientistas

Games Neurofuncionais

Emoção Raciocínio

Ação Cognitiva Foco e atenção

Memória

SELECIONAR UM JOGO CLIQUE AQUI

NEUROVÍDEOS

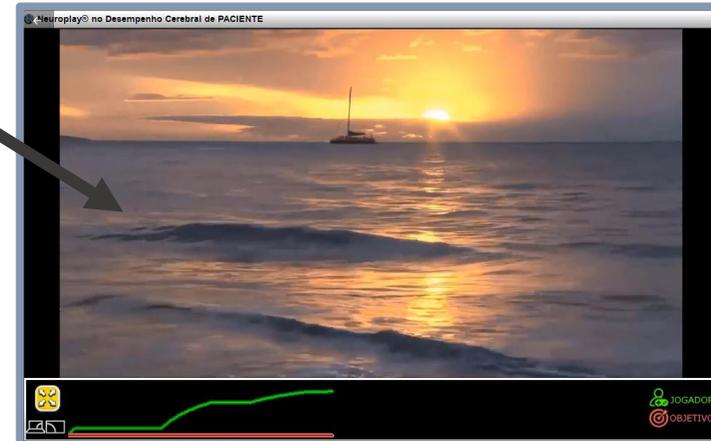
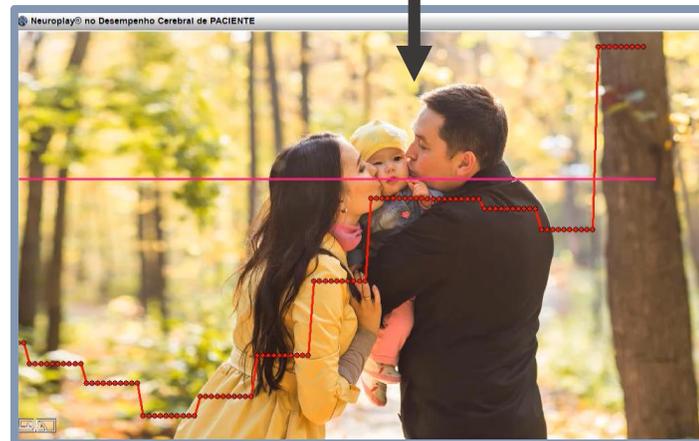
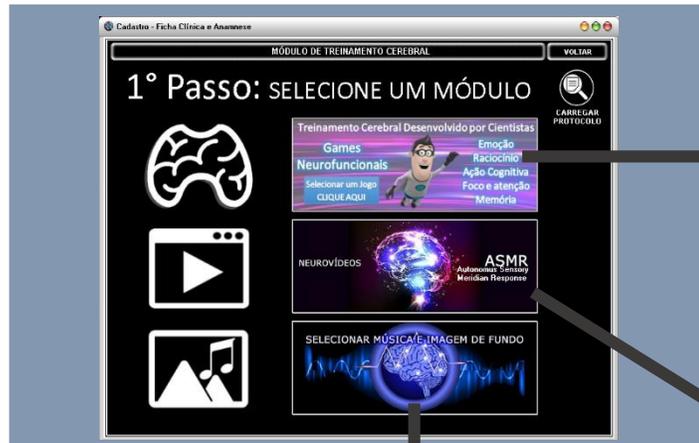
ASMR Autonomus Sensory Meridian Response

SELECIONAR MÚSICA E IMAGEM DE FUNDO

CARREGAR PROTOCOLO



INTRODUÇÃO AO NEUROPLAY:





INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

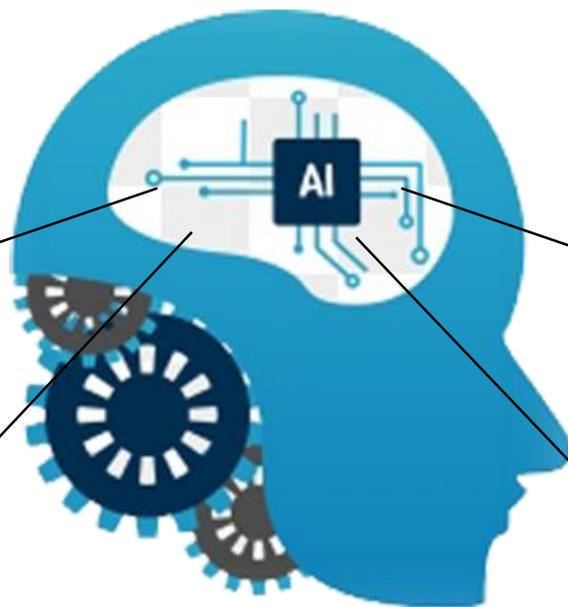
- Rede neural – reconhecimento de padrões complexos
- OCR - Reconhecimento de imagens 3D
- Previsão e tomada de decisão
- Captura e armazena informações
- Algoritmo de agrupamento
- E muito mais.

Mesmo sistema utilizado pela NASA, MIT, US dept of Texas, Motorola, Samsung, Philips, Seagate e Siemens





INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL



APRENDE

AGRUPA

RECONHECE

TOMADA DE DECISÃO

INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL



SUCESSO CLÍNICO



ESCANEAMENTO NEUROFISIOLÓGICO

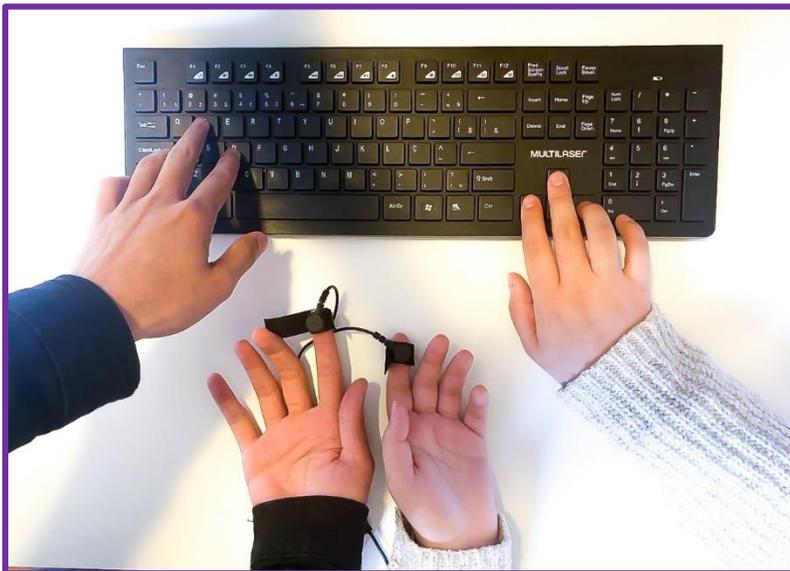


- (i) registro da LINHA DE BASE, dados iniciais dos valores neurofisiológicos (SNC e SNA);
- (ii) análise de todas as imagens do cérebro em 3D específicas de cada cliente;
- (iii) Histórico de todos os índices neurofisiológicos;
- (iv) Resultados dos jogos e porcentagens das performances de análises anteriores;
- (v) Filtro de agrupamento para que o software crie padrões comparativos de análises;
- (vi) Aplicações OCR e visão computacional.





37 jogos clínicos





- Via nervosa:
- Campo inverter
- Tempo de treinamento:
- Objetivo de feedback:
- Sistema de feedback / auto controle:
- Formato do cadeado:
- Monitor de tela estendida:
- Inicialização Rápida





VOLTAR

3° Passo: SELECIONE A CONEXÃO NEURAL

SELECIONE O CANAL
ESCOLHA VIA NERVOSA PARA TREINAMENTO
 INVERTER (OFF)

TEMPO DE TREINAMENTO: 12 minutos
OBJETIVO DE FEEDBACK: AUTOMÁTICO
SISTEMA DE FEEDBACK: AUTO-CONTROLE(ON)
FORMATO DO CADEADO: BLOQUEADO
MONITOR TELA ESTENDIDA: MONITOR (OFF)

DESENVOLVIMENTO DE PROTOCOLOS

CRIAR E SALVAR PROTOCOLO ABRIR E CARREGAR PROTOCOLO

INICIALIZAÇÃO RÁPIDA: Utilizar Protocolo Padrão

AGUARDANDO





Treinamento com Neurovídeo

9 temas diferentes para trabalhar:

- Relaxamento.
- Diminuição do estresse e ansiedade.
- Propriocepção.
- Melhora da qualidade do sono.
- Hipnose

SELECIONE O NEUROVIDEO ASMR CLICANDO NA IMAGEM ABAIXO

VOLTAR

A ÁRVORE DA VIDA
MEDITAÇÃO

AUTO-HIPNOSE

ÁGUA LÍMPIDA

PÔR DO SOL

AURORA BOREAL

NATUREZA

ESPAÇO SIDERAL

AQUÁRIO

FUNDO DO MAR

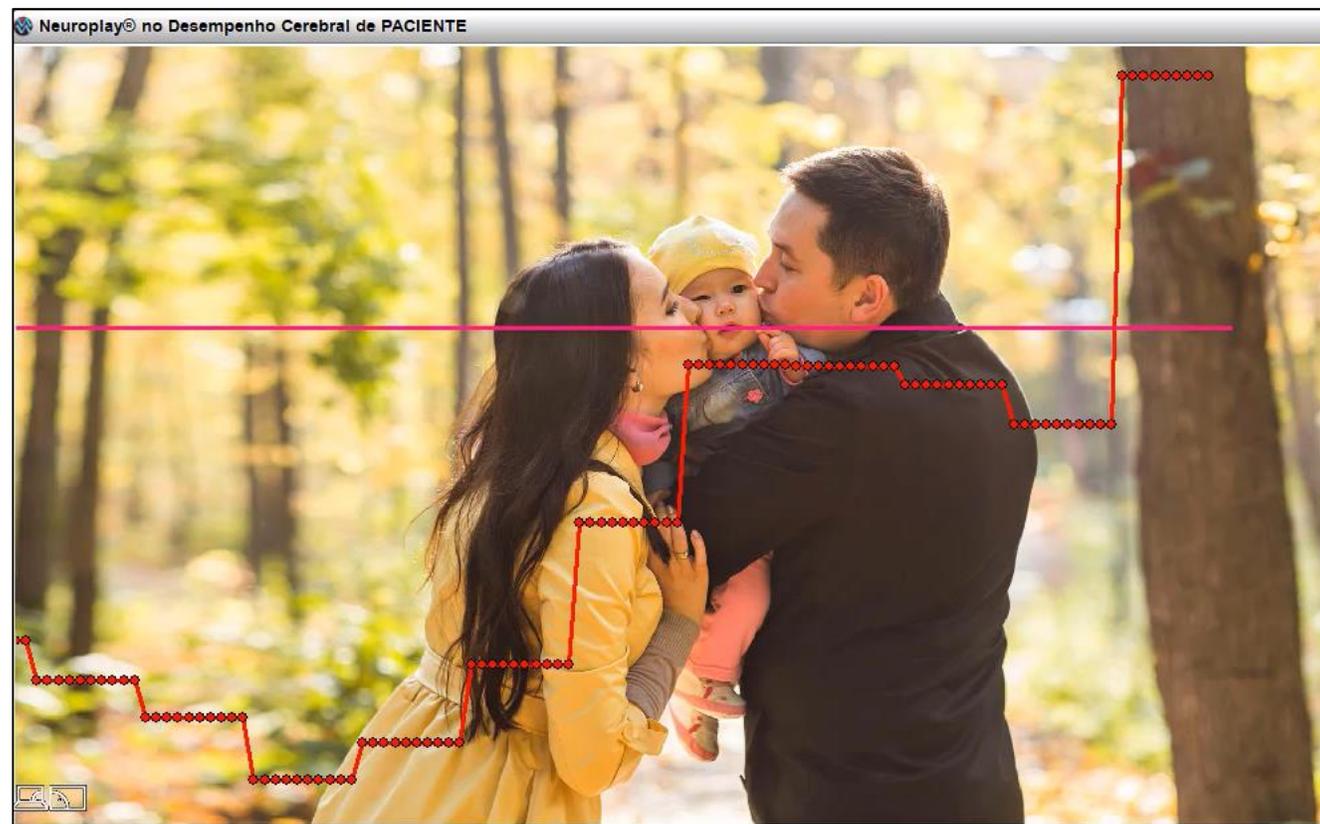
Neurovídeo ASMR (autonomous sensory meridian response) pode gerar uma sensação agradável obtida, principalmente, pelas respostas a estímulos visuais, auditivos e cognitivos.

Dentre os objetivos está promover o sono, a concentração, a calma e o relaxamento profundo.

Personalize a prática:

- Ambiente de tranquilidade para calma e relaxamento
- Situações estressantes para controle emocional
- Estimulação das vias nervosas.
- Preparo para situações novas ou que o paciente apresente dificuldade
- Resignificação.

FORMATO JPG

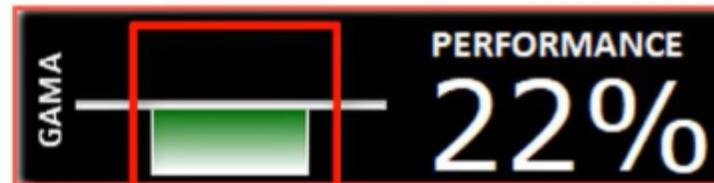




BARRA DE PERFORMANCE DA ONDA CEREBRAL



A barra horizontal branca representa o objetivo estabelecido pela inteligência artificial.



A coluna (verde/vermelha) representa a performance atual da onda cerebral.



CLIENTE ACIMA DO OBJETIVO



CLIENTE ABAIXO DO OBJETIVO



Tela de treinamento

Neuroplay® no Desempenho Cerebral de PACIENTE

00:00:00
00:02:588

VÁ PARA DIREITA

UAAU!!!

NEUROMETRIA

PONTOS 61

NÍVEL 1

JOGADOR
OBJETIVO

ESTÍMULO ADRENAL

DESEMPENHO COGNITIVO

ENGAJAMENTO EMOCIONAL

USAR 00:00:31 SNC

Controles

Cronômetro [h:mIn:s] 00:0 1:30

Controle de Ansiedade

PERFORMANCE

Cadeado Aberto PRÉ TREINAMENTO

Conexão ON

Finalizar

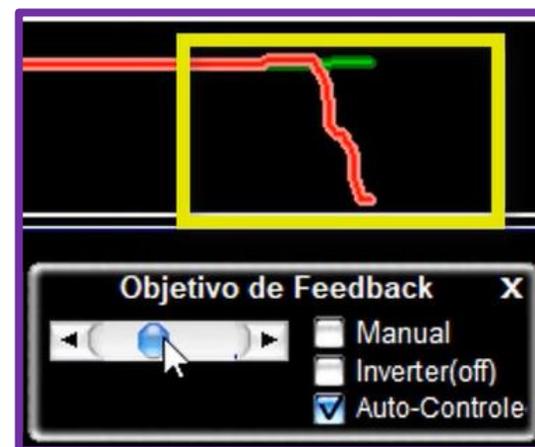
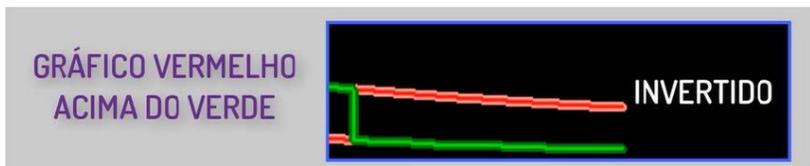
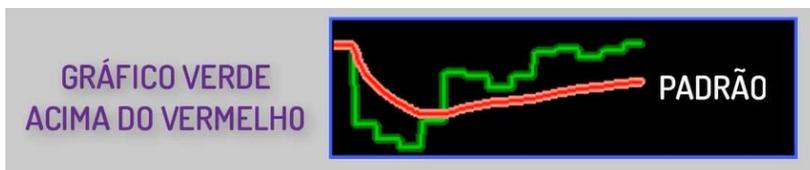
PROGRESSO DA ANALISE 00:07:40

Desbloquear = ALT + END

Bloquear = ALT + HOME

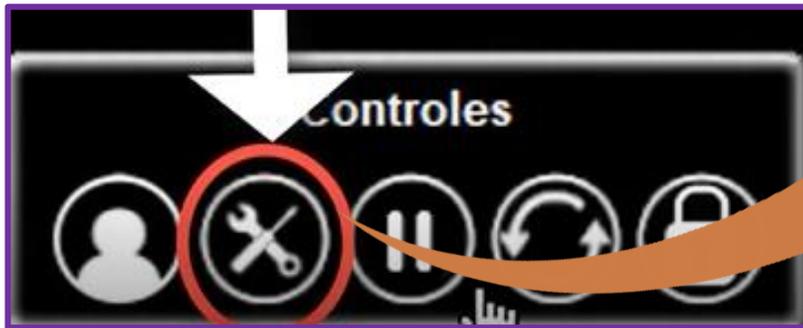


Treinamento com imagem e música





Treinamento com imagem e música





Desacelera

Relaxa

Estimula



LIMPEZA





SENSOR DE CONTROLE DE ANSIEDADE



DIGITAL DOS DEDOS INDICADOR E MÉDIO





SENSOR RESPOSTA FISIOLÓGICA



FALANGE PROXIMAL DO DEDO ANELAR





SENSORES



SENSOR DE VARIABILIDADE CARDÍACA

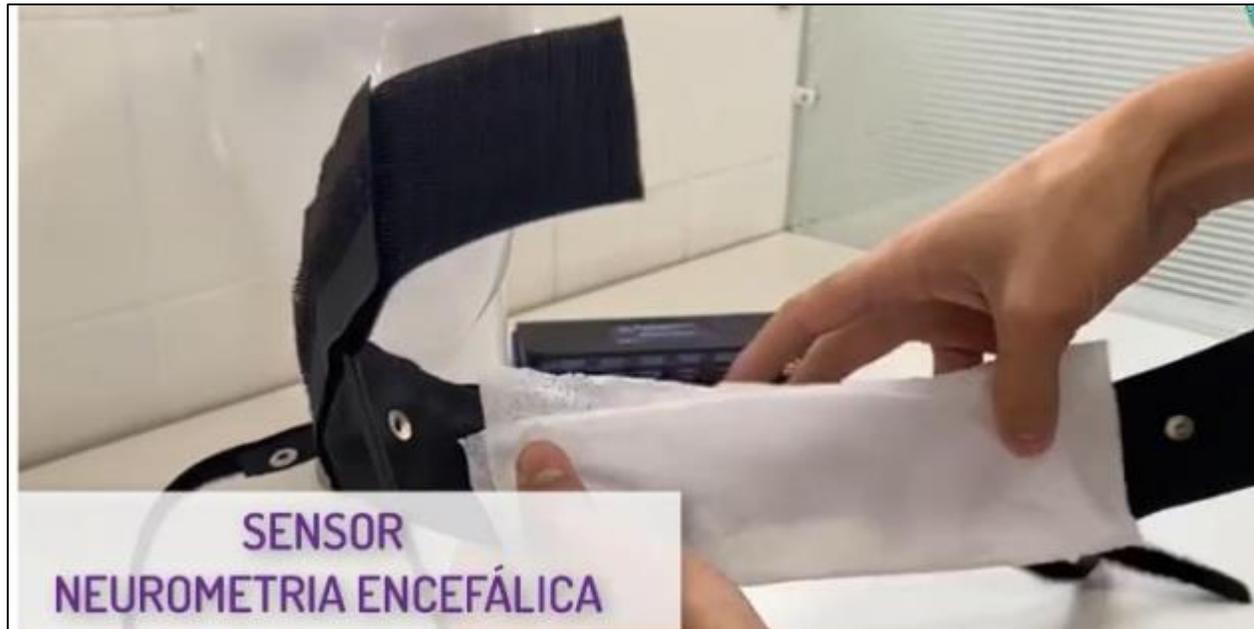


POLPA DIGITAL DO POLEGAR

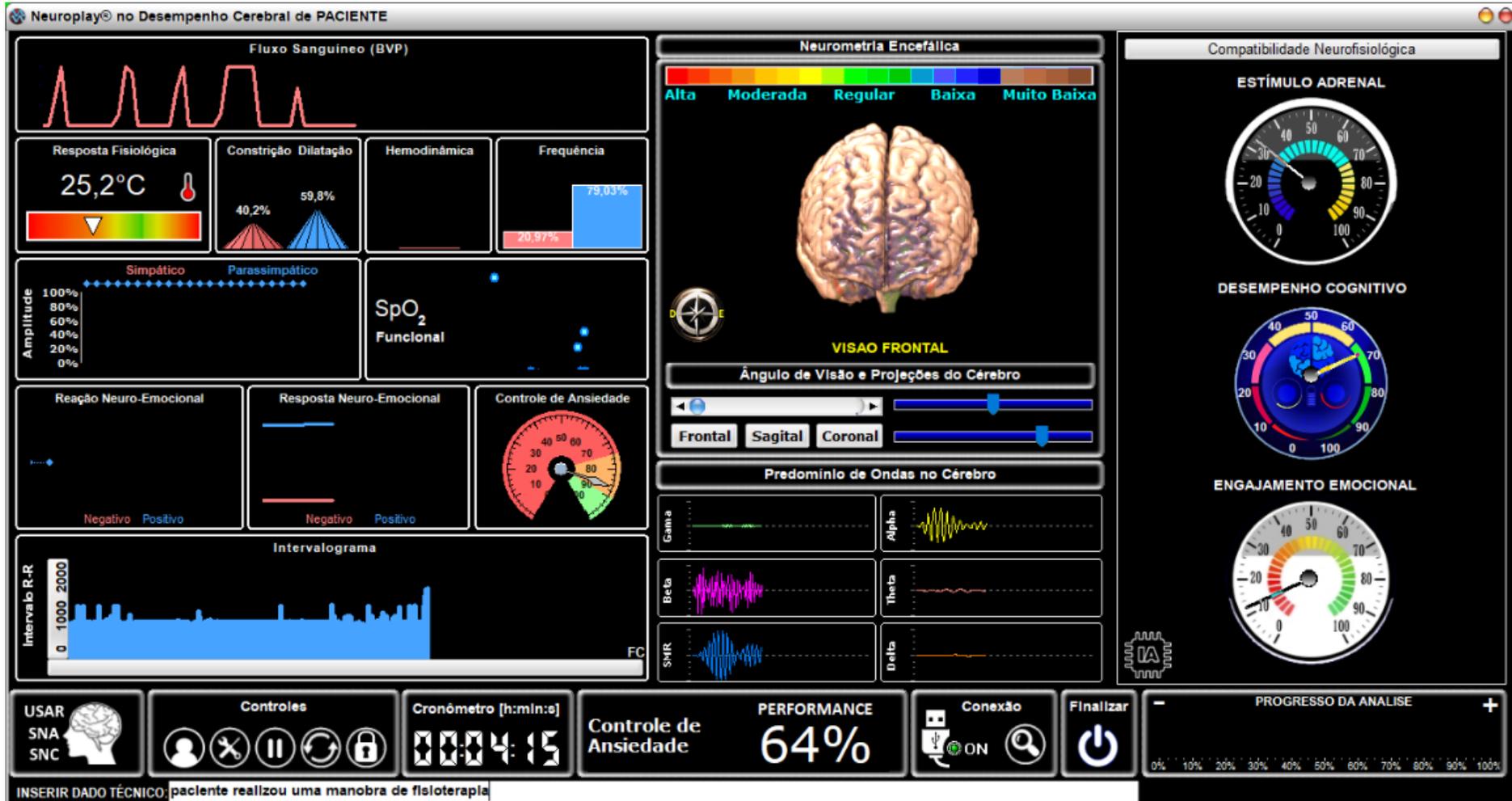




SENSOR DE NEUROMETRIA ENCEFÁLICA



TELA COM MARCADORES

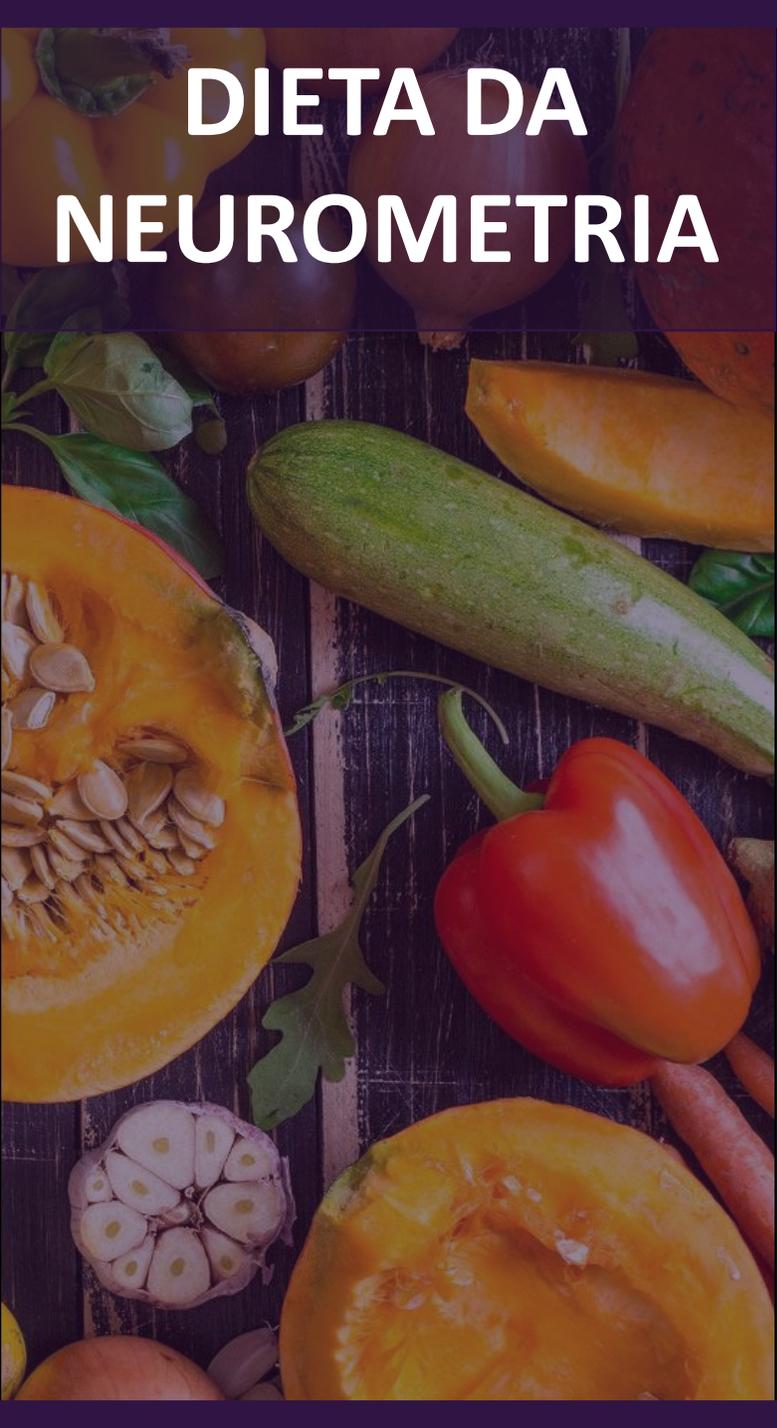


DIETA DA NEUROMETRIA

- Os principais nutrientes obtemos dos alimentos integrais, frutas, verduras, óleos saudáveis (azeite de oliva, óleo de salmão, linhaça e outros), os quais consideramos combustível aditivado. O “bom combustível” fornece função celular saudável e resposta emocional positiva.
- Para o equilíbrio celular, precisamos de aproximadamente 45 nutrientes diariamente
- **distúrbios funcionais**, como: acordar cansado, dificuldade de concentração, debilidade de memória, diminuição da libido, dificuldade para conciliar o sono, depressão, pânico, palpitações, fibromialgia, são consequências de uma alimentação deficiente, ou inadequada.



DIETA DA NEUROMETRIA



Alimentos com propriedades funcionais – menos alergênicos

- Frutas “in natura” ou secas
- Legumes e Vegetais (orgânicos se possível)
- Farinhas integrais (pão integral, macarrão integral ou de arroz, etc.) moderadamente
- Arroz integral, aveia, quinoa real e semente de linhaça
- Leite de arroz
- Leite de soja (moderadamente)
- Sucos naturais ou congelados
- Sucos com clorofila, brotos, beterraba, etc.
- Carnes (moderadamente)
- Frutas

Potencialmente alergênicos / intolerantes

- Leite e derivados (queijo, manteiga, iogurte, requeijão etc)
- Farinhas brancas (refinados: pães, bolachas, biscoitos etc)
- Açúcar e derivados (doces e etc.)
- Chocolate, café, chá preto ou mate
- Amendoim, milho, pipoca
- Carnes embutidos (presunto, salame, salsicha, etc.)
- Sucos artificiais, corantes
- Bebidas alcoólicas
- Pimenta do reino
- Shoyo
- Adoçantes artificiais
- Atum, cação e peixes de rio.
- Frituras, Gordura e Margarina
- Salgadinhos



DESAFIO!



1 – Defina em poucas palavras o que é inteligência artificial. Como explicaria essa ferramenta para seu cliente?

2- Defina as possíveis usabilidades do botão Cadeado (aberto ou fechado).

3 – Explique as possíveis intervenções terapêuticas utilizando os módulos Neurovídeo, Treinamento com Imagem e Música e Neurogames.

(DICA: Você deverá indicar em que situações cada módulo poderá ser aplicado)



DÚVIDAS?

